

3 モルック競技要項

(1) 競技規則

(一社)日本モルック協会公式ルールガイドブックに準ずる。
ただし、一部ささりんピック特別ルールを適用する。

(2) 特別ルール

- ① 上投げ禁止とする。
- ② コートの大きさは6m×10mとし、投げる位置から3.5m離れた距離にスキttlを配置する。ただし、小学1年生～3年生までは2.5m離れた距離とする。
- ③ 1試合50点マッチもしくは8分とし、2セット行う。
- ④ 連続して5回ミスした場合、両チームが20ターンずつ投げ終わった場合は、その時点でそのセットは終了する。

(3) 競技方法

- ① チーム構成について
小学生の部については、1チーム4名から6名まで登録可能とする。
一般の部については、1チーム2名から6名まで登録可能。
- ② 競技選手について
登録された選手で競技を実施することとする。
なお、同一試合間では、選手の交代は認めない。
- ③ 試合形式
予選は、1グループ3～4チームで編成する。
3チーム編成の場合、計3試合。
4チーム編成の場合、計4試合。
1試合50点マッチもしくは8分とし、2セット行う。

(4) 試合進行

小学生の部については、試合進行及び得点管理を行うため、各コートにスタッフを3名配置する。
なお、倒れたスキttlを元の位置に立て直す作業及びモルックを回収して次の選手へ渡す作業については、選手及びスタッフが協力して行うものとする。
一般の部については、試合進行及び得点管理並びにスキttlの設置、モルックの回収を参加チームにおいて行うものとする。

(5) 勝敗決定方法

- ① 1セットごとに勝敗を決める。各チームの対戦成績は、③の引き分けがある場合を除き、原則として2勝、1勝1敗、2敗のいずれかとなる。
- ② 対戦ごとに終了時間にホイッスルを鳴らす。決着がついていない場合は、ホイッスルが鳴った時点のターン内で後攻チームが投げ終わった時点で、対戦を終了とする。
- ③ それぞれのセットにおいて、時間内に終了しなかった場合は、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。その時点での得点と同じの場合は引き分けとする。
- ④ 1セット目・2セット目の両方が引き分けの場合、じゃんけんによって勝敗を決める。

(6) 順位決定方法

- ① 各グループ内の順位は、勝利数によって決定する。
- ② 勝利数が同じ場合は、予選リーグの合計得点によって決定する。
- ③ 勝利数及び合計得点と同じ場合は、当該チーム間でじゃんけんにより順位を決定する。

(7) 決勝トーナメント

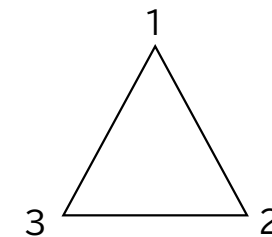
- ① 各グループ1位のチーム同士で一回戦を行っていく。
※勝敗決定方法は予選と同じ方法とする。

(8) 組合せ表

- ① 予選グループ
小学生の部：8組(A～H) 一般の部：3組(A～C)

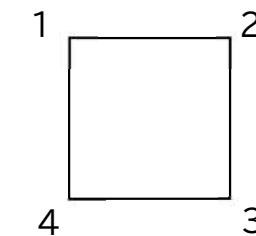
② 対戦表

【1グループ3チームの場合】



第1試合	1	vs	2
第2試合	1	vs	3
第3試合	2	vs	3

【1グループ4チームの場合】



第1試合	1	vs	2
第2試合	3	vs	4
第3試合	1	vs	4
第4試合	2	vs	3