3　モルック競技要項

（1）競　技　規　則

（一社）日本モルック協会公式ルールガイドブックに準ずる。
ただし、一部ささリンピック特別ルールを適用する。

（2）特 別 ル ー ル

① 上投げ禁止とする。
② コートの大きさは６ｍ×１０ｍとし、投げる位置から３．５ｍ離れた距離にスキットルを配置する。ただし、小学１年生～３年生までは２．５ｍ離れた距離とする。
③ １試合５０点マッチもしくは８分とし、２セット行う。
④ 連続して５回ミスした場合、両チームが２０ターンずつ投げ終わった場合は、その時点でそのセットは終了する。

（3）競　技　方　法

① チーム構成について
１チーム４名から６名まで登録可能とする。小学生のみで構成することとする。

② 競技選手について
登録された選手で競技を実施することとする。
なお、同一試合間では、選手の交代は認めない。

③ 試合形式
予選は、１グループ３～４チームで編成する。
３チーム編成の場合、計３試合。
４チーム編成の場合、計４試合。
１試合５０点マッチもしくは８分とし、２セット行う。

（4）試　合　進　行

試合進行及び得点管理については、スタッフを３人配置する。
倒したスキットルをその場に立て直すこと、投げたモルックを拾い、次の選手へ渡すことについては、選手およびスタッフで行う。

（5）勝 敗 決 定 方 法

① １セットごとに勝敗を決める。各チームの対戦成績は、③の引き分けがある場合を除き、原則として２勝、１勝１敗、２敗のいずれかとなる。
② 対戦ごとに終了時間にホイッスルを鳴らす。決着がついていない場合は、ホイッスルが鳴った時点のターン内で後攻チームが投げ終わった時点で、対戦を終了とする。
③ それぞれのセットにおいて、時間内に終了しなかった場合は、対戦が終了した時点での得点によって勝敗を決める。その時点での得点が同じの場合は引き分けとする。
④ １セット目・２セット目の両方が引き分けの場合、じゃんけんによって勝敗を決める。

（6）順 位 決 定 方 法

① 各グループ内の順位は、勝利数によって決定する。
② 勝利数が同じ場合は、予選リーグの合計得点によって決定する。
③ 勝利数及び合計得点が同じ場合は、当該チーム間でじゃんけんにより順位を決定する。

（7）決勝トーナメント

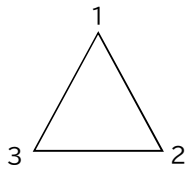
① 各グループ１位のチーム同士で一回戦を行う。勝敗決定方法は予選と同じ方法とする。
② 一回戦で勝ち上がったチームで準決勝を行う。
③ 準決勝で勝ち上がったチームで優勝決定戦を行う。
※優勝決定戦のみ３チームで行う。

（8）組　合　せ　表

① 予選グループ
１０組（A～J）

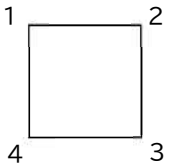
② 対戦表

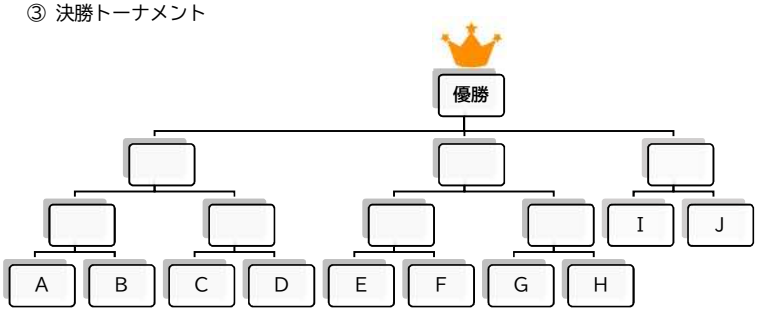
【１グループ３チームの場合】



第1試合　1　vs　2
第2試合　1　vs　3
第3試合　2　vs　3

【１グループ４チームの場合】



第1試合　1　vs　2
第2試合　3　vs　4
第3試合　1　vs　4
第4試合　2　vs　3

③ 決勝トーナメント